SKYLANDERS
GIANTS
ACTIVISION

PRÉCAUTIONS

• Ce disque contient un logiciel destiné au système PlayStation®3. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®3 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®3. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®3 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans le système PlayStation®3, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

AVERTISSEMENT SUR LA SANTÉ

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. Faites des pauses de quinze minutes toutes les heures. Arrêtez de jouer si vous êtes pris de vertiges, de nausées, de fatigue ou de maux de tête. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : troubles de la vision, contractions musculaires, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT DE SANTÉ CONCERNANT LA 3D

Chez certaines personnes, l'utilisation d'un téléviseur 3D pour un film 3D ou un jeu vidéo en 3D stéréoscopique peut provoquer une sensation de gêne (vision troublée, fatigue oculaire, nausées). Si vous éprouvez ces sensations désagréables, arrêtez immédiatement d'utiliser le téléviseur jusqu'à disparition des symptômes.

En général, nous recommandons aux utilisateurs d'éviter d'utiliser le système PlayStation®3 de manière prolongée et leur conseillons d'observer des pauses de 15 minutes pour chaque heure de jeu. Cependant, lorsqu'il s'agit d'un film 3D ou d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, la longueur et la fréquence des pauses nécessaires peuvent varier selon les personnes. Faites des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, veuillez consulter un médecin.

La vision des jeunes enfants (particulièrement avant 6 ans) est encore en développement. Avant de permettre à un jeune enfant de regarder un film 3D ou de jouer à un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, veuillez consulter un pédiatre ou un oculiste. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'un adulte qui veille à ce que les recommandations ci-dessus soient respectées.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits pirates, veuillez contacter votre service clientèle dont le numéro figure au verso de ce manuel.

MISES À JOUR DU LOGICIEL DU SYSTÈME

Pour en savoir plus sur les mises à jour du logiciel du système pour le système PlayStation®3, consultez le site eu.playstation.com ou le document Aide-mémoire du système PS3™.

Les numéros des services clientèle sont indiqués au verso de ce manuel.

SYSTÈME DE CLASSIFICATION PAR L'ÂGE PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

Le système de classification par ordre d'âge PEGI a pour objectif d'éviter que les mineurs ne soient exposés à des logiciels de loisir au contenu inapproprié. REMARQUE IMPORTANTE : le système de classification PEGI n'indique aucunement le degré de difficulté d'un jeu. Pour plus d'informations, visitez le site : **www.pegi.info**

Le système de classification PEGI se compose de trois éléments et permet aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Le premier élément est un logo qui détermine l'âge minimum recommandé. Les catégories d'âge sont les suivantes :

Le deuxième élément de la classification consiste en une série d'icônes indiquant le type de contenu présent dans le jeu. Ce contenu détermine la catégorie d'âge pour laquelle le jeu est recommandé. Ces icônes de contenus sont les suivantes :

Le troisième élément est une icône indiquant si le jeu peut être joué en ligne. Cette icône ne peut être utilisée que par les fournisseurs de jeux en ligne qui se sont engagés à respecter certaines normes, comme la protection des mineurs dans les jeux en ligne :

Pour plus d'informations, visitez le site :
www.pegionline.eu

CONTRÔLE PARENTAL

Ce jeu dispose d'un niveau de contrôle parental prédéfini, établi en fonction de son contenu. Vous pouvez choisir dans les paramètres de votre système PS3™ un niveau de contrôle parental plus élevé que celui qui est prédéfini. Pour de plus amples informations, reportez-vous au mode d'emploi de votre système PS3™.

Ce jeu fait l'objet d'une classification PEGI. Consultez l'emballage du jeu pour connaître les indications de classification et de description du contenu PEGI (sauf dans le cas où la loi impose d'autres systèmes de classification). La correspondance entre le système de classification PEGI et le niveau de contrôle parental est la suivante :

NIVEAU DE CONTRÔLE PARENTAL	9	7	5	3	2
CATÉGORIE D'ÂGE DU SYSTÈME PEGI	18	16	12	7	3

En de rares occasions, le niveau de contrôle parental peut être plus élevé que la classification s'appliquant dans votre pays. Ceci est dû aux différences des systèmes de classification entre les pays dans lesquels ce produit est vendu. Vous pouvez être amené à réinitialiser le niveau de contrôle parental de votre système PS3™ pour pouvoir jouer.

BLES-01689

USAGE DOMESTIQUE EXCLUSIVEMENT : ce logiciel est licencié pour une utilisation sur systèmes PlayStation®3 agréés exclusivement. Tout accès, usage ou transfert illicite du produit, de son copyright ou de sa marque sous-jacents est interdit. Voir eu.playstation.com/terms pour obtenir l'intégralité du texte concernant les droits d'utilisation. Library programs ©1997-2012 Sony Computer Entertainment Inc. licencié en exclusivité à Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). REVENTE ET LOCATION INTERDITES SAUF AUTORISATION EXPRESSE DE SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store et PlayStation®Home sont soumis à des conditions d'utilisation qui ne sont pas disponibles dans tous les pays et dans toutes les langues (voir eu.playstation.com/terms). Connexion Internet haut débit requise. Les utilisateurs sont tenus au paiement des frais d'accès pour le haut débit. Certains contenus sont payants. Les utilisateurs doivent être âgés d'au moins 7 ans et doivent obtenir l'accord parental s'ils ont moins de 18 ans. Licencié pour la vente en Europe, au Moyen-Orient, en Afrique, en Inde et en Océanie seulement.

"PS", "PlayStation", "PS3", "△○×□", "SIXAXIS" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. Skylanders Giants ©2012 Activision Publishing, Inc. Published by Activision Publishing, Inc. Developed by Toys For BOB. Made in Austria. All rights reserved.

SOMMAIRE

Introduction....2
Portail magique....2
Contrôles....3
Menus....4
Jouer....5
Mode Combat....9
Fonctions de sauvegarde....10
Support Clients....10
Contrat de Licence Produit....11

REMARQUES :

Pour disposer de la sortie vidéo en HD, vous avez besoin de câbles et d'un moniteur compatible HD, vendus séparément.

AVANT DE JOUEUR

Console PlayStation®3

Lancer une partie : avant toute utilisation, veuillez lire attentivement les instructions fournies avec la console PlayStation®3, qui vous expliqueront comment configurer et utiliser votre console tout en vous présentant des informations de sécurité importantes.

Un portail magique est nécessaire pour jouer à Skylanders Giants. Vous trouverez des instructions expliquant comment connecter le portail magique à votre système PlayStation 3 dans le guide de démarrage rapide qui est inclus dans le pack de démarrage. Vous ne pouvez connecter qu'un seul portail simultanément.

Vérifiez que l'interrupteur MAIN POWER (situé à l'arrière) est allumé. Sélectionnez la langue de votre choix dans le menu Paramètres système avant de lancer le jeu. Insérez le disque *Skylanders Giants*™ avec l'étiquette vers le haut dans la fente pour disque. Sélectionnez l'icône représentant le jeu dans la rubrique du menu d'accueil de la console PlayStation®3 et appuyez sur la touche ⊗. Veuillez consulter ce manuel pour plus d'informations sur l'utilisation du logiciel.

Quitter une partie : pendant une partie, maintenez enfoncée la touche PS sur la manette sans fil pendant au moins 2 secondes. Puis choisissez l'option qui vous permet de quitter le jeu.

ASTUCE Pour retirer le disque, appuyez sur la touche d'éjection après avoir quitté le jeu.

Trophées : gagnez, comparez et partagez les trophées que vous gagnez en accomplissant des exploits spécifiques dans le jeu.

Données sauvegardées pour le logiciel au format PS3™

Les données sauvegardées pour le logiciel au format PS3™ sont sauvegardées sur le disque dur de la console. Les données sont affichées dans la rubrique Utilitaire des données de jeu (PS3™) du menu Jeu.

Ce titre utilise une fonction de sauvegarde automatique. Les données sont automatiquement sauvegardées à certains moments de la partie. N'éteignez pas et ne redémarrez le système lorsque l'indicateur d'accès disque dur clignote.

INTRODUCTION

Bienvenue dans les Skylands, jeune Maître du portail ! Tu es le seul, aidé des Skylanders et des géants récemment de retour, à pouvoir te dresser face aux nouveaux dangers qui menacent la paix dans les Skylands !

Kaos est de retour, plus machiavélique que jamais ! Il t'appartient de découvrir les secrets antiques et mystérieux des Arkeyans avant que Kaos n'y parvienne !

PORTAIL MAGIQUE

Pour jouer à *Skylanders Giants*™, il faut connecter le *Portail magique* à ton système PS3™. Assure-toi que la PS3™ est éteinte et branche le Portail magique sur un port USB libre. Allume ensuite la PS3™ et le *Portail magique* sera automatiquement prêt à fonctionner.

Tu pourras trouver des instructions précises sur l'installation du *Portail magique* dans le *Guide de démarrage rapide*. C'est à travers le *Portail magique* que les Skylanders peuvent reprendre vie dans les îles qui forment les Skylands. Une fois placé sur le *Portail magique*, le Skylander s'anime à l'écran et peut être utilisé pour jouer dans le jeu.

UTILISATION DES JOUETS

Tu peux placer jusqu'à 3 jouets simultanément sur le *Portail magique*, à savoir 2 figurines Skylanders (pour jouer en mode 2 joueurs) et un Objet magique ou un Lieu (jouets vendus séparément).

CONTRÔLES

Un *portail magique* ainsi qu'au moins un Skylander sont nécessaires pour créer un nouveau profil et commencer le didacticiel.

PS3	Actions de base
Touche START	Mettre en pause
Touche SELECT	Menu des infos du personnage
Joystick gauche	Déplacement/Viseur de la tourelle
⊗	Attaque principale/ Rejoindre le mode coopération
R1 / R2 / ●	Attaque secondaire
◎	Tir de la tourelle/ Revenir au menu précédent
L1 / L2 / ◎	Attaque spéciale (si déverrouillée)
△	Interagir avec les PNJ/Objets/ Utiliser les clés
Appuyer plusieurs fois sur △.	Ouvrir le trésor

MENUS

NAVIGUER DANS LES MENUS

Joystick gauche – naviguer dans les menus

Touche X – appuyer pour valider

Touche O – appuyer pour annuler ou pour revenir au menu précédent

MENU PRINCIPAL

Mode Scénario – pour commencer une nouvelle aventure en solitaire ou à deux en coopératif.

Mode Combat – pour défier un ami dans plusieurs modes de jeu et différentes arènes.

Paramètres – pour modifier les paramètres généraux, (les Surnoms visiteur), les paramètres audio, (le volume de la musique, des voix et des sons) et voir les contrôles.

MENU DE PAUSE

Choix du niveau – pour charger un niveau déjà terminé.

Objectifs – pour afficher les objectifs à atteindre dans le niveau.

Collections – pour voir tes collections : tes Skylanders, tes tablettes, tes Skystones, tes titres, tes amulettes et tes films.

Paramètres – pour modifier les paramètres généraux, (les Surnoms visiteur), les paramètres audio, (le volume de la musique, des voix et des sons) et voir les contrôles.

Vaisseau de Flynn – pour retourner au vaisseau de Flynn.

Menu principal – pour retourner au menu principal.

ÉCRAN DE JEU – SKYLANDERS GIANTS EN MODE SCÉNARIO

1. **Jauge de vie –** la jauge verte t'indique combien de points de vie il reste à ton Skylander. Si la jauge de vie d'un Skylander est vidée, il doit être retiré du *Portail magique* et remplacé par un autre.
2. **Pièces –** collecte les différents trésors que tu trouves pour acheter des améliorations.
3. **Niveau et jauge de niveau –** tu vois ici le niveau actuel de ton Skylander et sa progression pour passer au niveau suivant. Un Skylander peut monter jusqu'au niveau 15. Les Skylanders de *Skylanders Spyro's Adventure*® qui sont utilisés dans *Skylanders Giants* peuvent aussi monter jusqu'au niveau 15.
4. **Points d'expérience –** collecte ces points d'expérience pour remplir ta jauge de niveau.
5. **Symbole élémentaire –** tu y vois le symbole de l'élément associé à ton Skylander.
6. **Symbole de bonus élémentaire –** orsque tu es dans une de ces zones, si tu utilises un Skylander de l'élément indiqué sur le *Portail magique*, le Skylander sera plus puissant qu'en temps normal.
7. **Bonus de santé –** récupère ces bonus pour regagner des points de vie.
8. **Trésor légendaire –** les trésors légendaires collectés sont présentés dans la cabine de Flynn sur le Dreadyacht. Tu peux alors les utiliser pour personnaliser l'apparence du vaisseau !

INFOS DU PERSONNAGE

Appuie sur la touche SELECT pour voir et gérer tes Skylanders dans la section Infos Skylander. Les menus et sous-menus suivants y sont disponibles :

Stats – les statistiques associées au Skylander actuel.

Chapeaux – tu peux voir ici quels chapeaux ton Skylander a trouvés et les mettre ou les retirer.

Améliorations - tu vois ici quelles améliorations ton Skylander a acquises.

Quêtes – précise les quêtes individuelles du Skylander et ton classement, qui dépend du nombre de quêtes accomplies.

Gérer – tu peux ici créer un Surnom, devenir propriétaire d'un Skylander, voir ton Code de mise à jour pour le site *Skylanders Spyro's Universe*SM ou réinitialiser les progrès réalisés par ton Skylander.

AMÉLIORATIONS

Lorsque tu te trouves sur le vaisseau de Flynn, tu peux aller voir la fée Persephone et acheter des améliorations en utilisant les pièces collectées, afin qu'il soit plus puissant au combat. Tu peux également procéder à des améliorations en utilisant la Poussière féerique achetée à Auric.

CLASSES ÉLÉMENTAIRES

Chaque Skylander possède le pouvoir de l'une des 8 classes élémentaires. Les classes élémentaires sont :

Air · Vie · Mort-vivant · Terre · Feu · Eau · Magie · Tech

PORTES ÉLÉMENTAIRES

Un peu partout dans les Skylands, il y a des portes élémentaires que seuls les Skylanders de l'élément associé peuvent ouvrir. Tu découvriras derrière des zones spéciales, avec de nouveaux défis, des objets à collectionner et d'autres récompenses !

ÉPREUVES DE FORCE

Les épreuves de force sont des événements spéciaux que seul un géant peut entreprendre. Viens à bout des épreuves de force pour des récompenses énormes !

SKYSTONES

En solitaire, tu peux jouer au populaire jeu des Skystones contre plusieurs personnages cachés dans le jeu. Pour jouer aux Skystones, tu dois jouer avec les Skystones que tu as trouvées en les plaçant sur un plateau près de tes adversaires. Le but du jeu consiste à avoir plus de tes Skystones sur le plateau que l'adversaire lorsque le plateau est plein. Quand ta Skystone a plus de lames que celle à côté de laquelle tu la places, tu t'empares de cette dernière. Lorsque tu parviens à battre un adversaire, il se défait d'une de ses Skystones préférées que tu pourras utiliser lors de ta prochaine partie.

GAGNER DES NIVEAUX

Tes Skylanders gagnent de l'expérience en triomphant des ennemis. Quand un Skylander gagne un niveau, ses caractéristiques augmentent.
Un Skylander peut atteindre le niveau 15 au maximum.

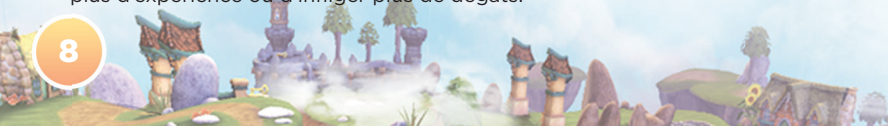
LE DREADYACHT, VAISSEAU DU CAPITAINE FLYNN

Le vaisseau de Flynn est toujours en mouvement, ce qui en fait le meilleur endroit pour se préparer pour le prochain niveau tout en voyageant dans les Skylands. Le vaisseau de Flynn abrite de nombreuses zones et autres surprises qui pourront t'aider dans ta quête pour arrêter Kaos ! Il y a notamment :

Salle de jeu - dans la salle de jeu, parle à Auric pour acheter des objets ou entraîne-toi à jouer aux Skystones avec Dreadbeard.

Pont principal – envie de plus d'aventure ? Va parler à Cali pour participer à ses défis héroïques et mettre tes talents à l'épreuve. Quand il arrive sur le vaisseau, va parler à Brock pour t'essayer aux défis d'arène !

Chambre de Cali – collectionne les Jetons d'amélioration que tu trouves dans les Skylands pour utiliser l'Améliorator dans la chambre de Cali.
Tu auras ainsi des chances de trouver plus de butin, de nourriture, de gagner plus d'expérience ou d'infliger plus de dégâts.



JOUER

Cabine de Persephone – va rendre visite à Persephone pour améliorer tes Skylanders en échange des pièces trouvées.

Barre du capitaine – près de la barre, tu pourras trouver Flynn, qui t'aidera à te rendre où tu le souhaites dans les Skylands.

Cabine de Flynn – tu peux y utiliser les trésors légendaires découverts dans les Skylands pour améliorer le vaisseau.

JOUETS

Tu peux jouer à *Skylanders Giants* avec des figurines *Skylanders Giants* aussi bien qu'avec des figurines *Skylanders Spyro's Adventure*.

Au cours de la partie, tu peux changer à tout moment de Skylander. Tes Skylanders peuvent être utilisés sur ton *Portail magique*, mais aussi en tant qu'invités sur le *Portail magique* d'un ami, en mode Scénario comme en mode Combat. Les points d'expérience, les pièces collectées et les améliorations achetées sont automatiquement sauvegardées pour chaque jouet.

JEU COOPÉRATIF

Lorsque tu joues en mode Scénario, un deuxième joueur peut te rejoindre en appuyant sur la touche X de sa manette PS3, puis en plaçant un Skylander sur le *Portail magique*. Pour abandonner la partie, le joueur 1 ou le joueur 2 doit retirer son Skylander du *Portail magique*, avant d'appuyer sur la touche O de sa manette.

MODE COMBAT

Dans les différents modes Combat, tu peux affronter tes amis au cœur de nombreuses arènes. Utilise les objets, les pièges et les plaques de saut à ton avantage pour tenter de devenir le plus grand des Maîtres du portail. Défie un ami dans les quatre modes de jeu en face à face :

Défis de l'arène : un combat en duel entre deux Maîtres du portail pour savoir qui est le plus fort.

SkyButs : récupère le ballon et emmène-le jusqu'aux buts.

Maître SkyGemmes : sois le premier à collecter le nombre indiqué de gemmes.

Hors du ring : force ton adversaire à sortir du ring !

FONCTIONS DE SAUVEGARDE

SAUVEGARDE DANS LE JOUET

Lorsque tu utilises ton propre *Portail magique*, les informations suivantes sont sauvegardées dans tes jouets :

- Points d'expérience et niveau
- Le Surnom donné à ton Skylander
- Les pièces trouvées
- Les améliorations et statistiques
- Le chapeau porté par le Skylander
- Le classement de quête du Skylander

Cela te permet d'emmener ton Skylander chez un ami et d'utiliser son *Portail magique* en continuant de jouer avec tes propres améliorations. Et même lorsque tu joues chez ton ami, certaines informations (pièces et points d'expérience) sont conservées et sauvegardées dans ton jouet.

Alors prends tes Skylanders et va chez un ami, pour l'aider à progresser... ou pour l'affronter en mode Combat !

SAUVEGARDE DE LA PARTIE

Tes progrès dans le jeu en mode Scénario, ainsi que certains objets trouvés dans le jeu, sont sauvegardés dans un emplacement de mémoire et pas sur le jouet. Les objets concernés sont : tablettes, Skystones, gemmes d'âme, amulettes, jetons d'Ameliorator, chapeaux, trésors légendaires et les objets spéciaux de la boutique d'Auric.

SUPPORT CLIENTS

Visitez notre site Internet à l'adresse http://support.activision.com pour consulter notre base de données et les dernières informations sur la façon d'obtenir de l'assistance.

Coût d'un appel local: 01 8288 2725 (France), 02 8082 848 (Belgique), 315280211 (Suisse)
MFR201207

CONTRAT DE LICENCE PRODUIT

IMPORTANT - A LIRE ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST SUJETTE AUX TERMES DE LA LICENCE DU LOGICIEL CI-DESSOUS. LE TERME "PRODUIT" INCLUT LE LOGICIEL RELATIF A CE CONTRAT, LES MOYENS DE DIFFUSION COMPRIS, TOUT MATERIEL IMPRIME, TOUTE DOCUMENTATION ELECTRONIQUE OU EN LIGNE AINSI QUE TOUTE COPIE ET FOURNITURE DERIVEES DU LOGICIEL ET DU MATERIEL. EN OUVRANT L'EMBALLAGE ET EN UTILISANT LE PRODUIT, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITATION D'UTILISATION. Activision vous accorde un droit limité, non exclusif et non transférable et une licence pour utiliser une copie de ce Produit exclusivement à un usage personnel. Tous les droits non spécifiés dans ce contrat sont réservés par Activision. Notez que la licence du Kit de Construction vous accorde un droit d'utilisation, mais que vous n'êtes pas propriétaire. Votre licence ne vous confère aucun titre ni droit de propriété dans le Produit et ne doit pas être considéré comme une vente de droits dans ce Produit.

DROIT DE PROPRIETE. Le titre, les droits de propriété et les droits de propriété intellectuelle relatifs à ce Produit et toutes les copies dérivées (y compris tous les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, expressions originales, lieux, concepts, illustrations, animations, sons, compositions musicales, effets audio-visuels, méthodes d'opération, droits moraux et toute documentation intégrés au produit) sont la propriété d'Activision ou ses concédants. Ce programme est protégé par les lois de copyright des Etats-Unis, les traités, conventions et autres lois internationaux de copyright. Ce programme contient du matériel licencié et les concédants d'Activision feraient valoir leurs droits dans l'éventualité d'une violation de ce contrat.

VOUS NE DEVEZ PAS :
Utiliser à des fins commerciales ce programme ou n'importe quel de ses composants, y compris le diffuser dans un cyber café, centre de jeux vidéo ou tout autre lieu public. Activision peut vous proposer un contrat de licence pour un lieu public vous permettant d'utiliser ce produit à des fins commerciales. Reportez-vous aux informations ci-dessous pour des informations supplémentaires. Vendre, louer, prêter, délivrer une licence, distribuer ou transférer ce produit, ou toute copie, sans l'autorisation écrite d'Activision. Désosser, extraire le code source, modifier, décompiler, démonter le produit ou créer des travaux dérivés de ce produit en totalité ou en partie. Supprimer, désactiver ou circonvenir toute marque ou label déposé(e) contenu(e) dans le produit. Exporter ou réexporter ce produit ou toute copie/adaptation en violation des lois ou arrêtés.

GARANTIE ACTIVISION LIMITEE
Activision garantit à l'acquéreur initial de ce produit que le support sur lequel le produit est enregistré est exempt de tout défaut matériel et fonctionnel pour une durée de 90 jours à compter de la date d'achat. Si, dans ce délai de 90 jours, le support d'enregistrement s'avérait défectueux, Activision s'engage à le remplacer, sans frais de la part de l'acquéreur, à réception dudit produit, frais de port payés et avec preuve de la date à laquelle le produit a été acquis, sous réserve que le produit est encore fabriqué par Activision. Au cas où le logiciel ne serait plus fabriqué par Activision, la société se réserve le droit de remplacer le produit défectueux par un produit similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le logiciel fourni à l'origine par Activision, et ne s'applique pas en cas d'usure normale du produit.

Cette garantie est nulle et inapplicable si le défaut du produit provient d'une mauvaise utilisation, d'un manque d'entretien ou de la négligence de l'utilisateur. Toute garantie implicite prescrite statutairement est expressément limitée à la période de 90 jours mentionnée précédemment.

LA PRESENTE GARANTIE NE MODIFIE PAS LES DROITS STATUTAIRES DONT DISPOSE L'ACQUEREUR INITIAL DU PRODUIT LOGICIEL.

2. ABSENCE DE GARANTIE
HORMIS LES DISPOSITIONS CI-DESSUS ET DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA REGLEMENTATION APPLICABLE, CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE, REPRESENTATION, TERME ET CONDITION OU OBLIGATION, ORALE OU ECRITE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE DE QUALITE, ET AUCUNE GARANTIE, REPRESENTATION, VIOLATION, TERME ET CONDITION, OBLIGATION OU RECLAMATION, DE QUELQUE NATURE QU'ELLE SOIT, NE SAURAIT LIER OU ENGAGER LA RESPONSABILITE DE ACTIVISION.

SPECIFICATIONS POUR LE RETOUR DU SUPPORT D'ENREGISTREMENT
Lorsque vous renvoyez une marchandise en faisant jouer la garantie de remplacement, veuillez suivre les instructions sur le site http://www.activision.com/support ou contactez-nous. Vous trouverez des informations de contact à jour, nos heures d'ouverture pour votre pays, ainsi que la langue disponible sur ce site Internet.

LIMITATION DE RESPONSABILITE.
ACTIVISION N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES EVENTUELS PREJUDICES, GRAVES, OU SANS CONSEQUENCE, DUS A LA POSSESSION, L'UTILISATION OU LA MAUVAISE MANIPULATION DE CE PRODUIT, CECI COMPREND LES DEGATS MATERIELS, LA PERTE DE CLIENTELE, DEFAILLANCE, OU MAUVAIS FONCTIONNEMENT INFORMATIQUE ET, DANS LES LIMITES PREVUES PAR LA LOI, LES DOMMAGES PERSONNELS, MEME SI ACTIVISION A ETE INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DEGATS. LA RESPONSABILITE D'ACTIVISION NE DEPASSERA PAS LE PRIX ACTUEL DE LA LICENCE POUR UTILISER CE PRODUIT. CERTAINS ETATS/PAYS NE PERMETTENT PAS DES LIMITATIONS SUR LA DUREE DE GARANTIE IMPLICITE NI SUR L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES GRAVES OU SANS CONSEQUENCE. PAR CONSEQUENT LA LIMITATION/EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITE PRECITEE NE S'APPLIQUE PAS FORCEMENT DANS VOTRE CAS. CETTE GARANTIE VOUS CONFERE DES DROITS LEGAUX, MAIS VOUS POUVEZ EGALEMENT REVENDIQUER D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UNE JURIDICTION A L'AUTRE.

RESILIATION. Ce contrat sera résilié automatiquement sans aucun préjudice pour Activision, si vous ne respectez pas ses termes et conditions. Dans un tel cas, vous devez détruire toute copie de ce produit ainsi que ses composants.

MISE EN DEMEURE. Puisque le non-respect des termes de ce contrat peut porter irrémédiablement préjudice à Activision, vous devez accepter qu'Activision soit habilité, sans obligation, sécurité ou preuves de dommages, à avoir des recours équitables en respectant les ruptures de ce contrat, en plus des lois auxquelles Activision peut avoir recours.

INDEMNITES. Vous acceptez d'indemniser, défendre et soutenir Activision, ses associés, affiliés, entrepreneurs, responsables, directeurs, employés et agents devant tous les torts, pertes et dépenses occasionnés directement ou indirectement par vos actes ou omissions lors de l'utilisation du Produit conformément aux termes de ce contrat.

DIVERS. Ce contrat représente un accord global relatif à cette licence entre les parties et annule et remplace tout accord et représentation antérieurs entre elles. Il peut être modifié uniquement par écrit par les deux parties. Si une clause de ce contrat s'avère inapplicable pour une quelconque raison, cette clause sera reformulée de manière à être applicable sans que les autres clauses doivent être modifiées. Ce contrat sera régi par la loi de l'Etat et exécutés entièrement en Californie et entre des résidents de Californie, sauf là où régi par la loi fédérale américaine, et vous consentez à être sous la compétence exclusive des lois fédérales de l'Etat et de Los Angeles, Californie.

LACO.FR.2011.11

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia **1300 365 911**
Calls charged at local rate

Österreich **0820 44 45 40**
0,116 Euro/Minute

Belgique/België/Belgien **011 516 406**
Tarif appel local/Lokale kosten

Česká republika **222 864 111**
Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb.
Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím
www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111

283 871 637
Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line
Tarifováno dle platných telefonních sazeb

Danmark **70 12 70 13**
support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21

Suomi **0600 411 911**
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com
maanantai – perjantai 12–18

France **0820 31 32 33**
prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi

Deutschland **01805 766 977**
0,14 Euro/Minute

Ελλάδα **00 32 106 782 000**
Εθνική Χρεαση

Ireland **0818 365065**
All calls charged at national rate

Italia **199 116 266**
Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00:
11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta **23 436300**
Local rate

Nederland **0495 574 817**
Interlokale kosten

New Zealand **09 415 2447**
National Rate

0900 97669
Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute

Norge **81 55 09 70**
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt
support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15

Portugal **707 23 23 10**
Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico

España **902 102 102**
Tarifa nacional

Россия **+7 (499) 238 36 32**

Sverige **08 587 822 25**
support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15

Suisse/Schweiz/Svizzera **0848 84 00 85**
Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale

UK **0844 736 0595**
Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.

La présence de l'un de ces symboles sur nos emballages, produits électriques ou batteries indique que ces derniers ne doivent pas être mis au rebut comme déchets ménagers en Europe. Pour assurer le traitement correct du produit ou de la batterie mis au rebut, respectez la législation locale en vigueur ou les prescriptions en matière de mise au rebut des appareils électriques/batteries. Vous aiderez ainsi à préserver les ressources naturelles et à améliorer le niveau de protection de l'environnement par un traitement et une mise au rebut adaptés des déchets électriques.

Ce symbole chimique apparaît sur certaines batteries, à côté d'autres symboles. Les symboles chimiques du mercure (Hg) et du plomb (Pb) apparaissent sur les batteries qui contiennent plus de 0.0005 % de mercure ou plus de 0.004 % de plomb.

Activision Blizzard France - 102 / 116 rue Victor Hugo - 92300 LEVALLOIS PERRET

© 2012 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS GIANTS, LIGHTCORE et BRING THE SKYLANDERS TO LIFE sont des marques d'Activision Publishing, Inc, et PORTAL OF POWER et ACTIVISION sont des marques déposées d'Activision Publishing, Inc. Toutes les autres marques et noms de marque appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

BLES-01689

"PS", "PlayStation", "△ ○ ✕ □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5030917113505